

# Allgemeine Fertigkeiten

- **Anführen** *Führung+Charisma[Sozial]*

- Anleiten: Teamworkprobe für Fertigkeits oder Selbstbeherrschungsprobe.
- Anspornen: +1 Initiative pro 2 Erfolge für alle Angeführten
- Inspirieren: Teamworkprobe gg. Überraschen
- Kommandiren: Ziel wehrt sich mit *Führung+Charisma[Sozial]*. Akzeptiert bei Erfolg den Anführer (für eine Kampfrunde).

From:

<https://greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**



Permanent link:

<https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sr:generalskill&rev=1497699642>

Last update: **10.06.2020 09:24**