Shadowrun 5 Hausregeln

- Der maximale Malus durch Noizquitos ist -10.
- 🔧 Fix Me! wie viel Schaden bekommt ein Rigger wenn die Drohne Schaden bekommt (eingesprungen) wenn die Drohne weniger Kästchen hat als Schaden gemacht wird?

Geschwindigkeiten

km/h für normal große Objekte

Speed	Water	Ground	Rotor	Propeller	Jet
1	25	60	150	150	400
2	65	110	185	220	1400
3	105	160	220	290	2400
4	145	210	255	360	3400
5	185	260	290	430	4400
6	225	310	325	500	5400
7	265	360	360	570	6400
8	305	410	395	640	7400
9	345	460	430	710	8400
10	385	510	465	780	9400
11	425	560	500	850	10400
12	465	610	535	920	11400

m/turn (Meter pro 3s) für normal große Objekte

Speed	Water	Ground	Rotor	Propeller	Jet
1	20,83	50,00	125,00	125,00	333,33
2	54,17	91,67	154,17	183,33	1.166,67
3	87,50	133,33	183,33	241,67	2.000,00
4	120,83	175,00	212,50	300,00	2.833,33
5	154,17	216,67	241,67	358,33	3.666,67
6	187,50	258,33	270,83	416,67	4.500,00
7	220,83	300,00	300,00	475,00	5.333,33
8	254,17	341,67	329,17	533,33	6.166,67
9	287,50	383,33	358,33	591,67	7.000,00
10	320,83	425,00	387,50	650,00	7.833,33
11	354,17	466,67	416,67	708,33	8.666,67
12	387,50	508,33	445,83	766,67	9.500,00

Micro- und Minidronen (generell sehr kleine Flugobjekte) erhalten einen 0.5 Modifier auf diese Geschwindigkeiten

From:
https://greifenfeuer.de/ - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:
https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sr:srsystem&rev=1472543200

Last update: **10.06.2020 09:24**