Shadowrun 5 Hausregeln

- Der maximale Malus durch Noizquitos ist -10.
- wie viel Schaden bekommt ein Rigger wenn die Drohne Schaden bekommt (eingesprungen) wenn die Drohne weniger Kästchen hat als Schaden gemacht wird? Maximal so viel Schaden, wie die Drone selbst nehmen kann.

Geschwindigkeiten

km/h für normal große Objekte

Speed	Water	Ground	Rotor	Propeller	Jet
1	25	60	150	150	400
2	65	110	185	220	1400
3	105	160	220	290	2400
4	145	210	255	360	3400
5	185	260	290	430	4400
6	225	310	325	500	5400
7	265	360	360	570	6400
8	305	410	395	640	7400
9	345	460	430	710	8400
10	385	510	465	780	9400
11	425	560	500	850	10400
12	465	610	535	920	11400

m/turn (Meter pro 3s) für normal große Objekte

Speed	Water	Ground	Rotor	Propeller	Jet
1	20,83	50,00	125,00	125,00	333,33
2	54,17	91,67	154,17	183,33	1.166,67
3	87,50	133,33	183,33	241,67	2.000,00
4	120,83	175,00	212,50	300,00	2.833,33
5	154,17	216,67	241,67	358,33	3.666,67
6	187,50	258,33	270,83	416,67	4.500,00
7	220,83	300,00	300,00	475,00	5.333,33
8	254,17	341,67	329,17	533,33	6.166,67
9	287,50	383,33	358,33	591,67	7.000,00
10	320,83	425,00	387,50	650,00	7.833,33
11	354,17	466,67	416,67	708,33	8.666,67
12	387,50	508,33	445,83	766,67	9.500,00

Micro- und Minidronen (generell sehr kleine Flugobjekte) erhalten einen 0.5 Modifier auf diese Geschwindigkeiten

From:
https://greifenfeuer.de/ - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:
https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sr:srsystem&rev=1473431894

Last update: **10.06.2020 09:24**