Achtung!Cthulhu Addons

Vorteile und Nachteile

Talent

Mythos in Flaschen

Anforderungen: Novize, Konstitution W6
Nachdem der Charakter sich ein, zwei kurze hinter die Binde gekippt hat, kommt er mit dem Horror des Alltags (und außergewöhnlicherem) weitaus besser klar. Er bekommt eine *freie wiederholung*[1] von Terror- und Horrorwürfen. Würfe für Übelkeit sind automatisch erfolgreich[2].

Der Effekt von Alkohol hält ca. eine Stunde.

Vive la France (Wahnsinnstalent)

Anforderung: Wildcard, Novice
Der Charakter kann alle überzähligen Wunden die er sich selbst durch einen Angriff zufügt hat ignorieren, wenn er eine 4-6 auf einem W6 würfelt.

CT72A!C

Talente

> I've been running a A!C game for over a year now. Started in CoC and shifted into SW. I'd say that my lethality hasn't changed in the slightest. I have noticed that it seems to be harder to 'go insane' in SW if your players have good Spirit. That said, they've been crippled, bludgeoned, beaten, and diseased just the same. I only have one character that has survived since session 1 (in-game time 1 year) and he's a well-lauded legend for it. *r/ThatBeMike*[3]

CT7 Wert	A!C Würfel
< 15%	Ungelernt
< 30%	W4
< 45%	W6
< 60%	W8
< 75%	W10
< 90%	W12
>= 90%	W12+1

1) außer Patzer

2) wie *Blut und Eingeweide*, A!C Spielerhandbuch

3) https://www.reddit.com/r/rpg/comments/6mshjv/achtung_cthulhu_call_of_cthulhu_or_savage_worlds/

From:
https://greifenfeuer.de/ - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:
https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac_addons&rev=1603662294

Last update: **25.10.2020 21:44**