

- [Hausregeln](#)
- [Feeds](#)

## Achtung!Cthulhu Talente

Talent	Vorr.	Beschreibung
<b>College Boy</b>	Novice, Smarts D8+	Zusätzliche 4 Erfahrungspunkte für Verstand-Fähigkeiten; Min. 1 davon das Hauptfach (D6 oder höher)
<b>Grizzled</b>	Novice, Smarts d6+, Spirit d6+, Vigor d8+, Fighting d8+, Shooting d8+	4 zusätzlichen Steigerungen (Erfahren) bei Spielbeginn; höherer Startrang; die ersten 20 Erfahrung verfallen automatisch.
<b>Eiskalt</b>	Seasoned, Spirit d8+	Ignoriert Modifikatoren auf Horror und Terror-Würfen
<b>Myhtoserfahrung</b>	Novice, Smarts d8+	+2 Sainity, +2 auf Wahnsinnswürfe durch unnatürliches
<b>Britisch Pluck</b>	Novice	+2 auf Willenskraftwürfe für Angst, Einschüchterungf oder Arkane Käfte
<b>Cannadian Heart</b>	Novice	+3 auf Würfe und Schaden bei Joker (statt +2)
<b>French Elan</b>	Novice	Alle einsen neu würfeln, wenn für den Wurf ein Bennie ausgegeben wurde
<b>Polish Pride</b>	Novice	+1 to toughness
<b>Soviet Fatalisem</b>	Novice	ignore one level of wound modifier
<b>Blood n Guts</b>	Veteran	+1 Damage in close combat
Dig In!	Novice, Smarts d6+	so lange in Deckung: -1 für jede physische Attacke; +1 Toughness gegen Flächenschaden
Improved Dig In	Erfahren, Dig In!	je -2 und +2
Grazing Fire	Seasoned, Rock n Roll, Shooting d8+	Ziele in Sperrfeuer werden bei 1 und 2 bei Willenskraftwurf getroffen
Incoming!	Erfahren	-2 Schaden wenn liegend bei Flächenschaden

From:  
<https://greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:  
[https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac\\_feeds&rev=1738180996](https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:ac:ac_feeds&rev=1738180996)

Last update: **29.01.2025 20:03**

