

Coreolis Cheatsheet

Franktionen

Einsiedler

- **Die Drakoniter:** fanatischer Orden der Aufrührer auf der Zenith; Konflikt als metaphysisches Konzept; Geheimniskrämer.
- **Die Kirche der Ikonen:** entstanden während des Krieges und der nachfolgenden langen Nacht; leugnet die Dualität der Ikonen (im Gegensatz zu Folklore), das böse liegt im Menschen selbst und wird in der Finsternis zwischen den Sternen freigelassen.
- **Ahlams Tempel:** Kult rund um Freigeister, Körpererfahrung und Kunst; Kurtisanenschule; meme-Gurus.
- **Der Orden des Paria:** der perfekten Gläubigen Samariter; Krankenhäuser; Orden der Märtyrer; Riegeln das Zalos System ab; Klosterkreuzer mit kataklystischen Szenen bemalt.
- **Die Nomadenföderation:** Zusammenschluss von raumfahrenden Nomadenstämmen; defacto größte Flotte; zerstritten und heterogen.

Zenither

- **Konsortium:** Rat aus ca. 20 Konzenen; Sitz auf Coriolis (viele können Fraktion und Station nicht unterscheiden); Fertigungsanlagen, Büros und Kolonien überall im Horizont. Das Institut: rational und wissenschaftlich, Bollwerk der ungläubigen. Das Kolonialbüro: Bank, finanziert Kolonialisierung, Gründungen; betreibt div. Bildungseinrichtungen um Nachwuchs für eigene Agenten. Werden von vielen als Heuschrecken gesehen die Planeten ausbeuten.
- **Die Freie Liga:** ursprünglich Konkurrent zum Konsortium, nun zuständig für den kleinen Mann (Gewerkschaft); Deckarbeiter, Freihändler; Bestreben auf Märkten der Randgebiete.
- **Legion:** entstanden aus den überlebenden Militärs der Portalkriege; Militär der Zenither.
- **Das Syndikat:** organisiertes Verbrechen; Banden auf Coriolis, und Organisation darüber.
- **Die Zenithische Hegemonie:** elitäre Gruppe von Aristokraten die Geheimpolizei und Judikatoren stellen; Luftfahrtakademie; Herrscherfamilien um den Kapitän der Zenith.

Brückenstationen

Konzept		Passende Konzeptfähigkeiten (max 3; sonst max 1)				
Konzept	Unterkonzept	Kapitän (Kommandieren)	Pilot (Pilot)	Sensoren (Datendschinn)	Schütze (Fernkampf)	Maschinist (Technologie)
Datenspinne	Analytiker			✓		
	Datendschinn			✓		
	Korrespondent					
Flüchtling	Mystiker					
	Revolutionär					
	Verbrecher					
Künstler	Kurtisan					
	Musiker					
	Poet					
Pilot	Fahrer		✓		✓	
	Frachterpilot		✓	✓		✓
	Jägerpilot		✓	✓	✓	✓
Pionier	Kolonist				✓	

	Kundschafter				✓	
	Prospektor					✓
Prediger	Asket					
	Missionar					
	Prophet					
Schiffsarbeiter	Deckarbeiter					
	Hafenarbeiter					✓
	Maschinist			✓		✓
Soldat	Legionär				✓	
	Offizier	✓			✓	
	Söldner				✓	
Spezialist	Attentäter					
	Spion				✓	
	Wächter				✓	
Unterhändler	Aufwiegler			✓		
	Diplomat	✓				
	Händler		✓			
Wissenschaftler	Archäologe					
	Medikurg					
	Techniker					✓

From:

<https://greifenfeuer.de/> - Greifenfeuer.Brett

Permanent link:

<https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:coriolis:cheatsheet&rev=1590957578>Last update: **10.06.2020 09:24**