

Coriolis Cheatsheet

Franktionen

Einsiedler

- **Die Drakoniter:** fanatischer Orden der Aufrührer auf der Zenith; Konflikt als metaphysisches Konzept; Geheimniskrämer.
- **Die Kirche der Ikonen:** entstanden während des Krieges und der nachfolgenden langen Nacht; leugnet die Dualität der Ikonen (im Gegensatz zu Folklore), das böse liegt im Menschen selbst und wird in der Finsternis zwischen den Sternen freigelassen.
- **Ahlams Tempel:** Kult rund um Freigeister, Körpererfahrung und Kunst; Kurtisanenschule; meme-Gurus.
- **Der Orden des Paria:** der perfekten Gläubigen Samariter; Krankenhäuser; Orden der Märtyrer; Riegeln das Zalos System ab; Klosterkreuzer mit kataklystischen Szenen bemalt.
- **Die Nomadenföderation:** Zusammenschluss von raumfahrenden Nomadenstämmen; defacto größte Flotte; zerstritten und heterogen.

Zenither

- **Konsortium:** Rat aus ca. 20 Konzenen; Sitz auf Coriolis (viele können Fraktion und Station nicht unterscheiden); Fertigungsanlagen, Büros und Kolonien überall im Horizont. Das Institut: rational und wissenschaftlich, Bollwerk der ungläubigen. Das Kolonialbüro: Bank, finanziert Kolonialisierung, Gründungen; betreibt div. Bildungseinrichtungen um Nachwuchs für eigene Agenten. Werden von vielen als Heuschrecken gesehen die Planeten ausbeuten.
- **Die Freie Liga:** ursprünglich Konkurrent zum Konsortium, nun zuständig für den kleinen Mann (Gewerkschaft); Deckarbeiter, Freihändler; Bestreben auf Märkten der Randgebiete.
- **Legion:** entstanden aus den überlebenden Militärs der Portalkriege; Militär der Zenither.
- **Das Syndikat:** organisiertes Verbrechen; Banden auf Coriolis, und Organisation darüber.
- **Die Zenithische Hegemonie:** elitäre Gruppe von Aristokraten die Geheimpolizei und Judikatoren stellen; Luftfahrtakademie; Herrscherfamilien um den Kapitän der Zenith.

Brückenstationen

| Konzept | | Passende Konzeptfähigkeiten (max 3; sonst max 1) | | | | |
|-------------|---------------|--|---------------|-------------------------|---------------------|--------------------------|
| Konzept | Unterkonzept | Kapitän (Kommandieren) | Pilot (Pilot) | Sensoren (Datendschinn) | Schütze (Fernkampf) | Maschinist (Technologie) |
| Datenspinne | Analytiker | | | ✓ | | |
| | Datendschinn | | | ✓ | | |
| | Korrespondent | | | | | |
| Flüchtling | Mystiker | | | | | |
| | Revolutionär | | | | | |
| | Verbrecher | | | | | |
| Künstler | Kurtisan | | | | | |
| | Musiker | | | | | |
| | Poet | | | | | |
| Pilot | Fahrer | | ✓ | | ✓ | |
| | Frachterpilot | | ✓ | ✓ | | ✓ |
| | Jägerpilot | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pionier | Kolonist | | | | ✓ | |

| | | | | | | |
|-----------------|---------------|---|---|---|---|---|
| | Kundschafter | | | | ✓ | |
| | Prospektor | | | | | ✓ |
| Prediger | Asket | | | | | |
| | Missionar | | | | | |
| | Prophet | | | | | |
| Schiffsarbeiter | Deckarbeiter | | | | | |
| | Hafenarbeiter | | | | | ✓ |
| | Maschinist | | | ✓ | | ✓ |
| Soldat | Legionär | | | | ✓ | |
| | Offizier | ✓ | | | ✓ | |
| | Söldner | | | | ✓ | |
| Spezialist | Attentäter | | | | | |
| | Spion | | | | ✓ | |
| | Wächter | | | | ✓ | |
| Unterhändler | Aufwiegler | | | ✓ | | |
| | Diplomat | ✓ | | | | |
| | Händler | | ✓ | | | |
| Wissenschaftler | Archäologe | | | | | |
| | Medikurg | | | | | |
| | Techniker | | | | | ✓ |

From:

<https://greifenfeuer.de/> - Greifenfeuer.Brett

Permanent link:

<https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:coriolis:cheatsheet&rev=1590957600>Last update: **10.06.2020 09:24**