

Zusammenfassung: Zauberschulen

Probe ist immer *Spruchzauberei + Magie* [Kraftstufe].

- **Heilzauber**

- erfordert Berührung
- modifiziert um Essenzerlust (nur Essenzauber)

- **Illusionszauber**

- Manaillusion
 - Widerstand: *Willenskraft + Logik*
 - nur Lebewesen
 - im Astralraum wirbar
- Physische Illusion
 - Widerstand: *Logik + Intuition* (o. Objektwiderstand GRW 290)

- **Kampfzauber**

- Direkt
 - Schaden: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
 - gegen *Konsstitution* (Physisch) oder *Willenskraft* (Mana) (+ Animagie)
 - keine Schadenswiderstandsprobe, kein Ausweichen
- Indirekt
 - Schaden: KS + Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
 - gegen *Reaktion + Intuition* (+ Antimagie)
 - DK: -KS
- Flächenwirkung
 - Wie Indirekt
 - Probe: *Spruchzauberei + Magie* [Kraftstufe](3)
 - Abweichung: 2W6 Meter

- **Manipulationszauber**

- Beherrschung
 - Dauer: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
 - gegen: *Willenskraft + Logik*
 - jede Kampfrunde: *Willenskraft + Logik* (KS) senkt Dauer um Nettoerfolge
- Flächenzauber
 - jedes Ziel widersteht einzeln
- Transformation
 - Widerstand: *Konstitution + Stärke*
- Falls Schaden: KS, DK: 0, *Konstitution + Panzerung*

- **Wahrnehmung**

- Reichweiter der Wahrnehmung: KS * *Magie* (* 10 bei „erweitert“)
- gegen: *Willenskraft + Logik* (+ Antimagie)[Geistig] (oder 2xKS oder Objektwiderstand)

From:

<https://greifenfeuer.de/> - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:

<https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:sr:zauberschulen:zauberschulen>

Last update: **10.06.2020 09:24**

