Zusammenfassung: Zauberschulen

Probe ist immer *Spruchzauberei* + *Magie* [Kraftstufe].

- **Heilzauber**
  - erfordert Berührung
  - modifiziert um Essenzverlust (nur Essenzzauber)
- **Illusionszauber**
  - Manaillusion
    - Widerstand: *Willenskraft* + *Logik*
    - nur Lebewesen
    - im Astralraum wirbar
  - Physische Illusion
    - Widerstand: *Logik* + *Intuition* (o. Objektwiederstand GRW 290)
- **Kampfzauber**
  - Direkt
    - Schaden: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
    - gegen *Konsitution* (Physisch) oder *Willenskraft* (Mana) (+ Anitmagie)
    - keine Schadenswiederstandsprobe, kein Ausweichen
  - Indirekt
    - Schaden: KS + Nettoferfolge vergl. Zauberprobe
    - gegen *Reaktion* + *Intuition* (+ Antimagie)
    - DK: -KS
  - Flächenwirkung
    - Wie Indirekt
    - Probe: *Spruchzauberei* + *Magie* [Kraftstufe](3)
    - Abweichung: 2W6 Meter
- **Manipulationszauber**
  - Beherrschung
    - Dauer: Nettoerfolge vergl. Zauberprobe
    - gegen: *Willenskraft* + *Logik*
    - jede kampfrunde: *Willenskraft* + *Logik* (KS) senkt Dauer um Nettoerfolge
  - Flächenzauber
    - jedes Ziel widersteht einzeln
  - Transormation
    - Widerstand: *Konstitution* + *Stärke*
  - Falls Schaden: KS, DK: 0, *Konstiution* + *Panzerung*
- **Wahnehmung**
  - Reichweiter der Wahrnehmung: KS * *Magie* (* 10 bei „erweitert“)
  - gegen: *Willenskraft* + *Logik* (+ Antimagie)[Geistig] (oder 2xKS oder Objektwiderstand)

From:
https://greifenfeuer.de/ - **Greifenfeuer.Brett**

Permanent link:
https://greifenfeuer.de/doku.php?id=sys:sr:zauberschulen:zauberschulen

Last update: **10.06.2020 09:24**