

ACHTUNG! Cthulhu

Name: _____
 Geburtsort: _____
 Beruf: _____
 Muttersprache: _____

| Geschicklichkeit | Verstand | Willenskraft | Stärke | Konstitution |
|------------------|----------|--------------|--------|--------------|
|------------------|----------|--------------|--------|--------------|

| | | | | |
|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 4 6 8 10 12 | 4 6 8 10 12 | 4 6 8 10 12 | 4 6 8 10 12 | 4 6 8 10 12 |
|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|

| | | | | | | | | | |
|--------------|-------|--------------|-------|--|-------|-------------------|-------|--------|-------|
| Athletik | ◇◇◇◇◇ | Allg. Wissen | ◇◇◇◇◇ | Darbietung | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ |
| Heimlichkeit | ◇◇◇◇◇ | Heilen | ◇◇◇◇◇ | Überreden | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ |
| Kämpfen | ◇◇◇◇◇ | Recherche | ◇◇◇◇◇ | Einschücht. | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ |
| Luftfahrt | ◇◇◇◇◇ | Provozieren | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ |
| Reiten | ◇◇◇◇◇ | Reparieren | ◇◇◇◇◇ | Abgel. Werte | | Gesundheit | | | |
| Schießen | ◇◇◇◇◇ | Überleben | ◇◇◇◇◇ | Bewegung: | _____ | Verletzungen: | _____ | Wunden | |
| Gaunereien | ◇◇◇◇◇ | Umhören | ◇◇◇◇◇ | Parade: | _____ | _____ | _____ | - 1 | |
| Schwimmen | ◇◇◇◇◇ | Wahrnehm. | ◇◇◇◇◇ | Robustheit: | _____ | _____ | _____ | - 2 | |
| Seefahrt | ◇◇◇◇◇ | Mythos | ✎✎✎✎✎ | Stabilität: | _____ | Wahnsinn: | _____ | - 1 | |
| _____ | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ | Tragkraft: | _____ | _____ | _____ | - 2 | |
| _____ | ◇◇◇◇◇ | _____ | ◇◇◇◇◇ | Parade = 2+(Kämpfen/2); Robustheit = 2+(Konstitution/2); Stabilität = 2+(Willenskraft/2); Tragkraft: 10kg je Stärkew.; Wahnsinn > Stabilität: Stabilität fällt um eins und Horrorwurf; Ø kann nicht gesteigert werden. | | | | | |

| Talente & Erfahrung | Handycaps |
|---------------------|-----------|
|---------------------|-----------|

| | | | | |
|-------|------|-------|-------|---------------|
| _____ | 40 V | _____ | _____ | Außer Gefecht |
| _____ | 45 | _____ | _____ | _____ |
| _____ | 50 | _____ | _____ | - 2 |
| _____ | 55 | _____ | _____ | _____ |
| XP | 60 H | _____ | _____ | - 1 |
| 5 | 65 | _____ | _____ | _____ |
| 10 | 70 | _____ | _____ | Erschöpf. |
| 15 | 75 | _____ | _____ | _____ |
| 20 F | 80 L | _____ | _____ | _____ |
| 25 | 90 | _____ | _____ | _____ |
| 30 | 100 | _____ | _____ | _____ |
| 35 | 110 | _____ | _____ | _____ |

| Inventar | Panzerung |
|----------|-----------|
|----------|-----------|

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------------|-------|
| _____ | Gew. | _____ | Kopf: | _____ |
| _____ | _____ | _____ | Torso: | _____ |
| _____ | _____ | _____ | Arme: | _____ |
| _____ | _____ | _____ | Beine: | _____ |
| _____ | _____ | _____ | Gewicht: | _____ |
| _____ | _____ | _____ | Gew. Malus: | _____ |

| Zaubersprüche |
|---------------|
|---------------|

| Waffen |
|--------|
|--------|

| Name | Reichweite | Schaden | FR | PB | Mag. | Gew. | Anmerkung |
|-------|------------|---------|-------|-------|-------|-------|-----------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |