

ACHTUNG! Cthulhu

Name: _____
 Geburtsort: _____
 Beruf: _____
 Muttersprache: _____

Geschicklichkeit	Verstand	Willenskraft	Stärke	Konstitution
------------------	----------	--------------	--------	--------------

4 6 8 10 12	4 6 8 10 12	4 6 8 10 12	4 6 8 10 12	4 6 8 10 12
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

Athletik	Allg. Wissen	Darbietung		
Heimlichkeit	Heilen	Überreden		
Kämpfen	Recherche	Einschücht.		
Luftfahrt	Provozieren			
Reiten	Reparieren			
Schießen	Überleben			
Gaunereien	Umhören			
Schwimmen	Wahrnehm.			
Seefahrt	Mythos			

Abgel. Werte	Gesundheit
Bewegung: _____	Verletzungen: _____
Parade: _____	
Robustheit: _____	
Stabilität: _____	
Tragkraft: _____	

Parade = 2+(Kämpfen/2); Robustheit = 2+(Konstitution/2); Stabilität = 2+(Willenskraft/2); Tragkraft: 10kg je Stärkew.; Wahnsinn > Stabilität: Stabilität fällt um eins und Horrorwurf; Ø kann nicht gesteigert werden.

Talente & Erfahrung	Handycaps
---------------------	-----------

	- 1
40 V	- 2
45	- 3
50	Außer Gefecht
55	- 2
60 H	- 1
65	Erschöpf.
70	
75	
80 L	
90	
100	
110	

Inventar	Panzerung
----------	-----------

	Kopf: _____
	Torso: _____
	Arme: _____
	Beine: _____
	Gewicht: _____
	Gew. Malus: _____

Zaubersprüche

Waffen							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Name	Reichweite	Schaden	FR	PB	Mag.	Gewicht	Anmerkung