

Name			
Ausbildung			
Kultur		Abstammung	
Rasse		Geschlecht	
Haarfarbe		Körpergröße	
Augenfarbe		Gewicht	
Hautfarbe		Geburtsort	



www.wuerfelfantasie.wordpress.com (v6)

Mondzeichen								
Splitterpunkte								

Schwächen		
Sprachen		
Kulturrkunde		
Erfahrungspunkte	Offen	Eingesetzt

Heldengrad	Wert
Maximales Attribut	
Maximale Fertigkeitspunkte	
EP für nächsten Heldengrad	

Pro Splitterpunkt: Probe +3, Widerstandswert +3, Schaden einer Quelle -5, Mondzeichen einsetzen

Mondzeichen-Fähigkeiten	
Grad 1	
Grad 2	
Grad 3	- Einsatz 2:1 für Gefährten ohne Splitterpunkte - Verstärken einer Gefährten-Splittergabe: Probe und Widerstand +5; Schaden -8
Grad 4	

Attribute		Start	Wert	Mod.
Ausstrahlung	AUS			
Beweglichkeit	BEW			
Intuition	INT			
Konstitution	KON			
Mystik	MYS			
Stärke	STÄ			
Verstand	VER			
Willenskraft	WIL			

Abgeleitete Werte		Wert	Mod.
Größenklasse	GK		Rasse
Geschwindigkeit	GSW		GK + BEW
Initiative	INI		10 - INT
Lebenspunkte	LP		GK + KON
Fokus	FO		2 × (MYS + WIL)
Verteidigung	VTD		12 + BEW + STÄ ± Rasse
Geistiger Widerstand	GW		12 + VER + WIL
Körperlicher Widerstand	KW		12 + KON + WIL

Fertigkeiten	Wert	Punkte	Att. 1	Att. 2	Mod.
Akrobatik			BEW	STÄ	
Alchemie			MYS	VER	
Anführen			AUS	WIL	
Arkane Kunde			MYS	VER	
Athletik			BEW	STÄ	
Darbietung			AUS	WIL	
Diplomatie			AUS	VER	
Edelhandwerk			INT	VER	
Empathie			INT	VER	
Entschlossenheit			AUS	WIL	
Fingerfertigkeit			AUS	BEW	
Geschichte & Mythen			MYS	VER	
Handwerk			KON	VER	
Heilkunde			INT	VER	
Heimlichkeit			BEW	INT	
Jagdkunst			KON	VER	
Länderkunde			INT	VER	
Naturkunde			INT	VER	
Redegewandtheit			AUS	WIL	
Schlösser & Fallen			INT	BEW	
Schwimmen			STÄ	KON	
Seefahrt			BEW	KON	
Straßenkunde			AUS	INT	
Tierführung			AUS	BEW	
Überleben			INT	KON	
Wahrnehmung			INT	WIL	
Zähigkeit			KON	WIL	

Meisterschaften	Fertigkeit	Schw.
Wirkung		
Wirkung		
Wirkung		
Wirkung		
Wirkung		
Wirkung		
Wirkung		
Wirkung		

Notizen

[illegible][illegible]

Vermögen		Kampffertigkeiten	Punkte	Mod.
Solare		Handgemenge		
Lunare		Hiebswaffen		
Telare		Kettenwaffen		
Sonstiges Vermögen		Klingenwaffen		
		Stangenwaffen		
		Schusswaffen		
		Wurfwaffen		

[illegible]

Rüstungen	VTD+	SR	Beh.	Tick+	Merkmale
Summe					

Lebenspunkte		Atemholen benutzt											
Unverletzt	0												
Angeschlagen	-1												
Verletzt	-2												
Schwer verletzt	-4												
Todgeweiht	-8												

[illegible]

Ressourcen	Wert	Bedeutung
Ansehen		
Kontakte		
Stand		
Vermögen		
Gefolge		
Kreatur		
Mentor		
Rang		
Relikt		
Zuflucht		

